

11° TROFEO

"CITTA' DI VIAREGGIO" 2017

FORMULA DEL TORNEO - CLASSIFICHE

REGOLAMENTO TECNICO

cat A - ALLIEVI 2000/1 - 8 SQUADRE - 2 gironi di 4 squadre

1^ FASE: Le squadre si incontreranno con gare di sola andata. Due tempi di gara di **30 minuti** ciascuno.

2^ FASE (Semifinali): Al termine della 1^ fase, le squadre 1^ e 2^ classificate di ogni girone disputeranno le Semifinali. Rigori in caso di parità. Non supplementari. Due tempi di gara di **30 minuti** ciascuno.

3^ FASE (Finali): Al termine della 1^ fase, le squadre PRIME classificate di ogni girone disputeranno la Finale per il 1°-2° posto. Rigori in caso di parità. Non supplementari. Due tempi di gara di **30 minuti** ciascuno.

NON VERRA' DISPUTATA LA FINALE PER IL 3°-4° POSTO.

cat C - GIOVANISSIMI 2002 - 6 SQUADRE - 2 gironi di 3 squadre

1^ FASE: Le squadre si incontreranno con gare di sola andata. Due tempi di gara di **25 minuti** ciascuno.

Le squadre che riposeranno nei rispettivi gironi, disputeranno una partita incrociata tra di loro (**gara X**). Il risultato di questa gara sarà valevole per la classifica del proprio girone.

2^ FASE (Finali): Al termine della 1^ fase, le squadre SECONDE classificate di ogni girone disputeranno la Finale per il 3°-4° posto. Rigori in caso di parità. Non supplementari. Due tempi di gara di **25 minuti** ciascuno.

Al termine della 1^ fase, le squadre PRIME classificate di ogni girone disputeranno la Finale per il 1°-2° posto. Rigori in caso di parità. Non supplementari. Due tempi di gara di **25 minuti** ciascuno.

cat D - GIOVANISSIMI 2003 - 8 SQUADRE - 2 gironi di 4 squadre

1^ FASE: Le squadre si incontreranno con gare di sola andata. Due tempi di gara di **25 minuti** ciascuno.

2^ FASE (Semifinali): Al termine della 1^ fase, le squadre 1^ e 2^ classificate di ogni girone disputeranno le Semifinali. Rigori in caso di parità. Non supplementari. Due tempi di gara di **25 minuti** ciascuno.

3^ FASE (Finali): Al termine della 1^ fase, le squadre PRIME classificate di ogni girone disputeranno la Finale per il 1°-2° posto. Rigori in caso di parità. Non supplementari. Due tempi di gara di **25 minuti** ciascuno.

NON VERRA' DISPUTATA LA FINALE PER IL 3°-4° POSTO.

cat E - ESORDIENTI 2004 a11 - 16 SQUADRE - 4 gironi di 4 squadre

1^ FASE: Le squadre si incontreranno con gare di sola andata. Due tempi di gara di **20 minuti** ciascuno.

2^ FASE (Semifinali): Al termine della 1^ fase, le squadre risultanti PRIMA dei gironi disputeranno le Semifinali. Due tempi di gara di **20 minuti** ciascuno. Rigori in caso di parità. Non supplementari.

3^ FASE (Finali): Al termine della 1^ fase, le squadre PRIME classificate di ogni girone disputeranno la Finale per il 1°-2° posto. Rigori in caso di parità. Non supplementari. Due tempi di gara di **20 minuti** ciascuno.

NON VERRA' DISPUTATA LA FINALE PER IL 3°-4° POSTO.

cat F - ESORDIENTI 2005 a9 - 16 SQUADRE - 4 gironi di 4 squadre

1^ FASE: Le squadre si incontreranno con gare di sola andata. Due tempi di gara di **20 minuti** ciascuno.

2^ FASE (Semifinali): Al termine della 1^ fase, le squadre risultanti PRIMA dei gironi disputeranno le Semifinali. Due tempi di gara di **20 minuti** ciascuno. Rigori in caso di parità. Non supplementari.

3^ FASE (Finali): Al termine della 1^ fase, le squadre PRIME classificate di ogni girone disputeranno la Finale per il 1°-2° posto. Rigori in caso di parità. Non supplementari. Due tempi di gara di **20 minuti** ciascuno.

NON VERRA' DISPUTATA LA FINALE PER IL 3°-4° POSTO.

cat G - PULCINI 2006 a7 - 12 SQUADRE - 3 gironi di 4 squadre

1^ FASE: Le squadre si incontreranno con gare di sola andata. Due tempi di gara di **20 minuti** ciascuno.

2^ FASE (finali Oro, Argento, Bronzo): Al termine della 1^ fase verranno riformulati i gironi nel seguente modo:

GIRONE ORO (4 squadre): Verrà formato dalla prima classificata di ogni girone più la 1^ miglior seconda. Un tempo gara di **10 minuti**. No rigori. No supplementari.

GIRONE ARGENTO (4 squadre): Verrà formato dalla 2^ e 3^ miglior seconda e dalla 1^ e 2^ miglior terza classificate. Un tempo gara di **10 minuti**. No rigori. No supplementari.

GIRONE BRONZO (4 squadre): Verrà formato dalla 3^ miglior terza e dalle 4^ squadre classificate. Un tempo gara di **10 minuti**. No rigori. No supplementari.

cat H - PULCINI 2007 a7 - 6 SQUADRE - 2 gironi di 3 squadre

1^ FASE: Le squadre si incontreranno con gare di sola andata. Due tempi di gara di **20 minuti** ciascuno.

Le squadre che riposeranno nei rispettivi gironi, disputeranno una partita incrociata tra di loro (**gara X**). Il risultato di questa gara sarà valevole per la classifica del proprio girone. Due tempi di gara di **20 minuti** ciascuno.

2^ FASE (finali Oro, Argento): Al termine della 1^ fase verranno riformulati i gironi nel seguente modo:

GIRONE ORO (3 squadre): Verrà formato dalla prima di ogni girone e dalla 1^ miglior seconda classificata. Un tempo gara di **15 minuti**. No rigori. No supplementari.

GIRONE ARGENTO (3 squadre): Verrà formato dalla 2^ miglior seconda e dalle terze classificate di ogni girone. Un tempo gara di **15 minuti**. No rigori. No supplementari.

11° TROFEO

"CITTA' DI VIAREGGIO" 2017

FORMULA DEL TORNEO - CLASSIFICHE

REGOLAMENTO TECNICO

cat I - PRIMI CALCI 2008 a5 - 8 SQUADRE - 2 gironi di 4 squadre

1^ FASE: Le squadre si incontreranno con gare di sola andata. Due tempi di gara di **20 minuti** ciascuno.

2^ FASE (finali Oro, Argento): Al termine della 1^ fase verranno riformulati i gironi nel seguente modo:

GIRONE ORO (4 squadre): Verrà formato dalla **prima** e dalla **seconda** classificata di ogni girone. Un tempo gara di **15 minuti**. No rigori. No supplementari.

GIRONE ARGENTO (3 squadre): Verrà formato dalla **terza** e dalla **quarta** classificata di ogni girone. Un tempo gara di **10 minuti**. No rigori. No supplementari.

CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria - 1 punto per il pareggio - 0 punti per la sconfitta

In caso di parità di punteggio, TRA DUE SQUADRE, valgono i criteri in ordine elencati:

1) esito degli incontri diretti 2) differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone* 3) maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone* 4) sorteggio.

In caso di parità di punteggio, TRA PIU' DI DUE SQUADRE, valgono i criteri in ordine elencati:

1) differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone* 2) maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone* 3) sorteggio.

*** nel caso di tornei con partite "ad incrocio - partita X" si terrà conto anche di queste gare**

MIGLIOR SECONDA-MIGLIOR TERZA-MIGLIOR QUARTA

Per determinare la **miglior seconda o la miglior terza**, si terrà conto nell'ordine:

1) Maggior numero di punti conseguiti tra le seconde o terze classificate; 2) migliore differenza reti tra le seconde o terze classificate; 3) maggior numero di reti segnate tra le seconde o terze classificate; 4) in caso di persistente parità si procederà al sorteggio.

REGOLAMENTO TECNICO

ESORDIENTI a11

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. n.1 del SGS-Roma:

Tutto i giocatori in distinta dovranno giocare **ALMENO UN TEMPO**. Pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate **obbligatoriamente tutte le sostituzioni** ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine della gara tranne che per validi motivi di salute.

I giocatori **sostituiti potranno rientrare in campo**, ma solo in sostituzione di altri che hanno disputato il primo tempo.

ESORDIENTI a9

1. Non esiste fuorigioco
2. Poiché si tratta di torneo a rapido svolgimento **non vi è il time-out**
3. Cambi volanti.

PULCINI e PRIMI CALCI

1. Non esiste fuorigioco
2. E' concesso il retropassaggio al portiere
3. E' concesso al portiere il lancio con le mani nella metà campo avversaria. NON è concesso al portiere il lancio con i piedi se supera la meta campo. Se ciò avviene, il rinvio va ripetuto.
4. Poiché si tratta di torneo a rapido svolgimento **non vi è il time-out**
5. Le rimesse laterali si battono esclusivamente con le mani
6. In caso di differenza di 5 reti durante un tempo di gioco, la squadra in svantaggio può giocare con un giocatore in più fino a quando la differenza si riduce a -3
7. Come da regolamento Nazionale FIGC-SGS sono ammesse le punizioni "**di prima**", come è ammesso il **calcio di rigore** in area in caso di fallo di **rilevante entità**. Poiché in alcune regioni sono ammesse solo punizioni di "**seconda**", all'inizio della gara le due squadre si potranno accordare affinché tutte le punizioni vengano battute di "**seconda**", previo avviso all'arbitro. Lo stesso accordo va preso riguardo l'eventuale calcio di rigore.
8. Cambi volanti.

IMPORTANTE IMPORTANTE IMPORTANTE IMPORTANTE IMPORTANTE IMPORTANTE IMPORTANTE IMPORTANTE

PALLONI PER RISCALDAMENTO : L'organizzazione fornirà solamente i palloni ufficiali delle gare. Le squadre dovranno quindi provvedere autonomamente per i palloni pre-gara.

PARASTINCHI : Poiché è accaduto che alcune squadre ne fossero sprovviste in tornei precedenti, si ricorda che il regolamento del calcio **OBBLIGA** tutti i calciatori ad indossare i parastinchi durante la gara.

SCARPE CALCIO-CAMPI ERBA E SINTETICI : Si fa presente che i campi di gioco potranno essere con fondo in ERBA o con fondo SINTETICO.

Le squadre **DOVRANNO** MUNIRSI di scarpe ADATTE ai due tipi di terreno. Non verrà giustificata la squadra che dichiarasse di avere scarpini adatti SOLO ad un tipo di terreno, indipendentemente dal calendario di gare originale (*i campi potranno essere modificati in qualsiasi momento*).

TEMPI DI GARA-CAMPI : Si raccomanda vivamente di controllare **SEMPRE** i tempi di gara **PREVISTI** dai calendari, che, specialmente nelle categorie PULCINI e PICCOLI AMICI, possono differire nelle varie fasi. Si raccomanda anche il controllo dei campi di gioco, che non sono sempre gli stessi in tutta la manifestazione.

RISULTATI E CLASSIFICHE - SITO - PAGINA FACEBOOK : Si invitano Dirigenti ed Allenatori a mettere un "**mi piace**" sulla **pagina facebook** dedicata al torneo. Potranno così essere subito informati dei vari risultati e classifiche. Questi potranno essere visibili anche su sito dedicato del torneo.